

Waldläuferzeichen

Sinn:

Bewegung in der Natur
Aufmerksamkeits-/ Gedächtnistraining
Teambildung

Thema:

Fährten legen, Fährten suchen
Vereinbarte Zeichen
Eine Gruppe folgt der anderen in der Uniwildniss

Material:

Vorlage der Zeichen
1 x Süßigkeiten zum Verstecken pro Gruppe
Kleine Stöckchen/Äste zum Probelegen

Anleitung

Mit den Kindern werden die Zeichen durchgegangen und probegelegt.

Die Kinder werden in mindestens zwei Gruppen aufgeteilt von denen die erste Gruppe (A) mit dem „Schatz“ losläuft und stetig die abgesprochenen Zeichen legt, so dass ihnen später die andere Gruppe folgen kann.

Die zweite Gruppe (B) läuft etwa 10 min. später los und folgt den Zeichen. Auf der Strecke ist irgendwo (entsprechend gekennzeichnet) der „Schatz“ versteckt.

Am Ende des Weges (nach einer vorher abgesprochenen Zeit) legt die vorangegangene Gruppe A das Zeichen „Ausschwärmen“ und versteckt sich im Umkreis des Zeichens. Sobald alle aus Gruppe B gefunden wurden läuft diese los und legt Zeichen für Gruppe A.

Etwa 10 min. Später läuft Gruppe A los...

Ziel der vorauslaufenden Gruppe ist es nicht eingeholt zu werden.

Ziel der folgenden Gruppe ist es den richtigen weg zu nehmen und die „Schätze“ zu finden.

Das Spiel kann erschwert werden durch: Mehr Zeichen, mehr „Schätze“, Nachrichten oder durch weniger Zeit zwischen den Starts der Gruppen.

Nicht alle Zeichen müssen vorgestellt werden, die Kinder können sich eigene Zeichen ausdenken.

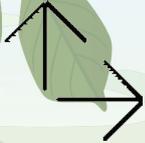
Wichtig ist, dass die Kinder die Zeichen aus Ästen die sie auf dem Boden finden oder aus anderen Naturmaterialien legen.



Pfeil: In diese Richtung ist die 1. Gruppe



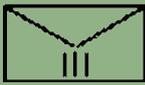
Spiegelpfeil: Die 1. Gruppe ist in die entgegengesetzte Richtung gelaufen



Doppel-Pfeil: Zeigt zwei Richtungen an, eine der beiden ist richtig. Da die 2. Gruppe den falschen Weg gewählt hat, zeigt sich, wenn auf ihrem Weg, nach der nächsten Kreuzung, ein Kreuz liegt.



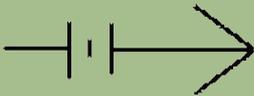
Kreuz: Zeigt, dass die 2. Gruppe auf dem falschen Weg ist.



Nachricht im Umkreis: Im Umkreis von 3 m ist etwas versteckt.



Nachricht im Umkreis: 3 m weiter rechts ist etwas in 2 m Höhe versteckt. Kann beliebig variiert werden.



Hindernis-Pfeil: Das entsprechende Hindernis muss von der 2. Gruppe überwunden werden.



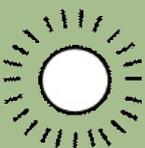
Teilungs-Pfeil: Zeigt, dass die 1. Gruppe sich hier geteilt hat, und dass die 2. Gruppe sich ebenfalls trennen soll. (bei großen Gruppen sinnvoll)



Sammelpunkt: 2. Gruppe sammelt sich hier und geht dann weiter.



Sammeln und Warten: 2. Gruppe sammelt sich hier und wartet 3 m ab.



Ausschwärmen: 2. Gruppe schwärmt aus und sucht die 1. Gruppe. Dieses Zeichen wird immer als letztes gelegt.